Описание проекта по pygame

Игра «Supernatural: Team Free Will»

Команда: Попова Василиса, Егорова Людмила, Абросимов Арсений

Наша команда собирается создать игру по мотивам культового сериала “Сверхъестественное”. Суть игры заключается в том, чтобы убивать монстров (что и делают главные герои Сэм и Дин в сериале). Сначала игрок знакомится с основными участниками игры. После пользователь может выбрать одного из двух братьев как своего аватара. Большая часть игры будет строится на спрайтах, поэтому после выбора героя, мы сажаем его в машину, являющуюся знаковой для всех зрителей сериала (речь о Шевроле Импала 1967 года). После всех приготовлений герой отправляется в путь. На его дороге могут возникнуть три вида препятствий: демоны, семья и суперзлодеи. Если сбить определенного героя будет добавляться или отниматься определенное количество баллов.

Баллы накапливаются не просто так, мы их расцениваем как некую валюту. За определенное количество баллов пользователь может сменить песню, играющую во время игры. Все песни являются саундтреками к самому сериалу, что оценит каждый фанат.

Прим.: об авторских правах мы пока не задумывались)

При запуске программы пользователь сперва увидит страницу с названием и кнопкой-пентаграммой. Затем появится страница с меню для выбора героя, за которого играть: Дин или Сэм. Также возле меню нужно будет ввести свой логин (ник) и кнопка, при нажатии на которую запуститься игра. Пользователь увидит дорогу, машину с его героем и все действия в 2D, где изначально играет песня «Kansas - Carry On Wayward Son». Управление будет происходить через клавиатуру. Как сказано выше на дороге будут появляться демоны, семья или суперзлодей, сметь которых будет видна, как расщепление. Если машина сбивается демона, игроку в копилку идёт один балл. Если кого-то из семьи, например, Кастиэля (Каса) – балл отнимается (как бы жестоко это не было). А если аватар сбивает суперзлодея Люцифера (Люся на фото), наступает смерть (всё-таки надо адекватно оценивать свои силы). Изначально игроку дается 5 баллов, чтобы в случае непонимания задачи не выбывать из игры, не начавши. Набирая, например, 20 баллов появляется возможность сменить песню. Для этого будет выведено отдельное меню с перечнем музыки. Достигая определенного уровня, игра завершается, главные герои идут на заслуженный отдых и звучит песня «Survivor - Eye Of The Tiger».

